

BACHELORZEUGNIS

HERR LUKAS VOSSLER

geboren am 25.11.1998

in Aalen

hat das Studium im Bachelorstudiengang

MOBILE MEDIEN

mit Auszeichnung bestanden.

Gesamtnote: sehr gut (1,2)

ECTS-Punkte: 210

Stuttgart, den 31.07.2023

Der Dekan der Fakultät



Prof. Dr. Edmund Ihler



Rechtsgrundlage:
Studien- und Prüfungsordnung der HdM

Notenstufen: sehr gut = (1,0 – 1,5)
gut = (1,6 – 2,5)
befriedigend = (2,6 – 3,5)
ausreichend = (3,6 – 4,0)

Die Gesamtnote des Bachelorzeugnisses errechnet sich aus

Grundstudium	15 %
Hauptstudium	70 %
Bachelorarbeit	15 %

Leistungsübersicht

Transcript of Records

**Herrn
Lukas Vossler
Lauchheimer Straße 11
73441 Bopfingen**

Stand: 2023-05-03
Date
Matrikel-Nr.: 38756
Matriculation Number
Geb.-Datum: 25.11.1998
Date of Birth
Geb.-Ort: Aalen
Place of Birth
Studienverlauf: 1234P6
Studies Process
PO-Version: 20
Version of Examination Regulations

Abschluss: Bachelor
Degree
Studiengang: Mobile Medien
Course of Studies

PrNr	Stg.	Bezeichnung der Leistung	Pf.-Kz.	Semester	Note	Status	ECTS	SWS	Vermerk	Versuch
<small>Exam's No.</small>	<small>Course</small>	<small>Name of Exam</small>	<small>Indicator</small>	<small>Term</small>	<small>Grade</small>	<small>Status</small>			<small>Annotation</small>	<small>Attempt</small>
Grundstudium <small>Core Study Period</small>										
113105	MMB	Software-Entwicklung 1 <i>Software Development 1</i>	P	WS 2019/20	1,0	BE	8	8		1
113108	MMB	Mathematik <i>Mathematics</i>	P	WS 2019/20	1,7	BE	6	6		1
113109	MMB	Mathematik <i>Mathematics</i>	P	WS 2019/20		BE	0	0		1
113114	MMB	Web Development <i>Web Development</i>	P	WS 2019/20	1,0	BE	5	4		1
113119	MMB	IT-Recht und Datenschutz <i>ICT Law and Data Protection</i>	P	WS 2019/20	1,3	BE	4	3		1
113206	MMB	Angewandte Mathematik <i>Applied Mathematics</i>	P	SS 2020	2,3	BE	5	4		1
113217	MMB	Software-Entwicklung 2 <i>Software Development 2</i>	P	SS 2020	1,7	BE	6	6		1
113219	MMB	Linux-Grundlagen <i>Introduction to Linux</i>	P	SS 2020		BE	2	2		1
113220	MMB	Rechnernetze <i>Computer Networks</i>	P	SS 2020	1,7	BE	4	4		1
113222	MMB	Datenbanken <i>Database Systems</i>	P	SS 2020	2,0	BE	4	4		1
119105	MMB	Grundlagen Design <i>Fundamentals of Design</i>	P	WS 2019/20		BE	5	4		1
119106	MMB	Informationspsychologie <i>Information Psychology</i>	P	WS 2019/20		BE	2	2		1
119199	MMB	Englisch Einstufungstest <i>English Placement Test</i>	P	WS 2019/20		BE	0	0		1
119203	MMB	Mensch-Computer-Interaktion <i>Human Computer Interaction</i>	P	SS 2020	2,0	BE	4	4		1
119204	MMB	Mobile Interaction Design <i>Mobile Interaction Design</i>	P	SS 2020	1,0	BE	5	4		1

Hauptstudium

P = Pflichtfach / compulsory subject; W = Wahlpflichtfach / compulsory optional subject; WA = Wahlpflichtfach anderer Studiengang / compulsory optional subject of other courses; Z = Zusatzfach / optional subject; WS = Wintersemester / winter's term; SS = Sommersemester / summer's term; AN = angemeldet / applied; BE = bestanden / passed; NB = nicht bestanden / failed; EN = endgültig nicht bestanden / finally failed; genehm. R. = genehmigter Rücktritt / cancelled; unensch. R. = unentschuldigter Rücktritt / unexcused withdrawal;

PrNr	Stg.	Bezeichnung der Leistung	Pf.-Kz.	Semester	Note	Status	ECTS	SWS	Vermerk	Versuch
<i>Exam's No.</i>	<i>Course</i>	<i>Name of Exam</i>	<i>Indicator</i>	<i>Term</i>	<i>Grade</i>	<i>Status</i>			<i>Annotation</i>	<i>Attempt</i>
<i>Advanced Study Period</i>										
113211	MMB	Web Development Frontend <i>Web Development Frontend</i>	P	WS 2020/21	1,3	BE	5	4		1
113333	MMB	IT Security <i>IT Security</i>	P	WS 2020/21	1,3	BE	5	4		1
113336	MMB	Planung und Kalkulation von IT-Projekten <i>Planning and Calculation of IT Projects</i>	P	WS 2020/21	2,0	BE	3	3		1
113455	MMB	Praktikum Virtual Reality <i>Virtual Reality Lab</i>	W	SS 2023		AN	0	4		1
113471	MMB	IT-Projektmanagement <i>IT-Project Management</i>	P	SS 2021	1,0	BE	2	2		1
113510	MMB	Game-Praktikum <i>Gaming Lab</i>	W	WS 2022/23	1,0	BE	8	6		1
113550	MMB	Game Art <i>Game Art</i>	WA	SS 2022	1,0	BE	4	2		1
119311	MMB	Mobile Application Development 1 <i>Mobile Application Development 1</i>	P	WS 2020/21	2,0	BE	5	4		1
119316	MMB	Mobile Application Development 2 <i>Mobile Application Development 2</i>	P	SS 2021	1,0	BE	5	4		1
119320	MMB	User Interface Design <i>User Interface Design</i>	P	WS 2020/21	1,3	BE	5	4		1
119370	MMB	Tutorium <i>Tutorial</i>	P	SS 2022		BE	2	1		1
119380	MMB	Präsentationstraining <i>Presentation Training</i>	P	WS 2020/21		BE	2	2		1
119401	MMB	Anwendungsprojekt <i>Application Project</i>	P	SS 2021	1,0	BE	8	2		1
119442	MMB	Usability Engineering <i>Usability Engineering</i>	P	SS 2021	2,0	BE	9	6		1
119443	MMB	Usability Engineering <i>Usability Engineering</i>	P	WS 2020/21		BE	0	0		1
119450	MMB	Interdisziplinäres Projekt <i>Interdisciplinary Project</i>	P	SS 2022	1,0	BE	8	2		1
119500	MMB	Praktisches Studiensemester <i>Internship</i>	P	WS 2021/22		BE	30	0		1
119630	MMB	Spielenentwicklung für mobile Geräte <i>Mobile Games Development</i>	W	WS 2022/23	1,0	BE	6	4		1
119640	MMB	Mobile Web Applications <i>Mobile Web Applications</i>	WA	SS 2022	1,7	BE	5	2		1
119660	MMB	User Experience Design <i>User Experience Design</i>	WA	SS 2021	2,0	BE	3	2		1
119665	MMB	Mobile Game Design <i>Mobile Game Design</i>	WA	SS 2022	2,0	BE	4	2		1
119675	MMB	Digitale Barrierefreiheit <i>Digital Accessibility</i>	W	WS 2022/23	1,0	BE	5	2		1
119700	MMB	Bachelor-Thesis <i>Bachelor Thesis</i> »Nicht-visuelle Interaktion bei Videospielen - Entwicklung eines zugänglichen Serious Games mit Vibrationen und Sounds«	P	SS 2023		AN	0	0		1
119710	MMB	Anleitung zum wissenschaftlichen Arbeiten <i>Introduction to Scientific Methods</i>	P	SS 2021		BE	2	1		1
221507	MMB	Unternehmensgründung 3 - Fortgeschrittene <i>Entrepreneurship 3 - ADVANCE</i>	WA	WS 2022/23		BE	4	4		1
224459	MMB	Mobile Advertising and Brand Engagement <i>Mobile Advertising and Brand Engagement</i>	WA	SS 2022	1,3	BE	4	4		1

Diese Leistungsübersicht dient nur zur Übersicht und hat keine rechtsverbindliche Gültigkeit.

This Transcript of Records is only informational and not mandatory.